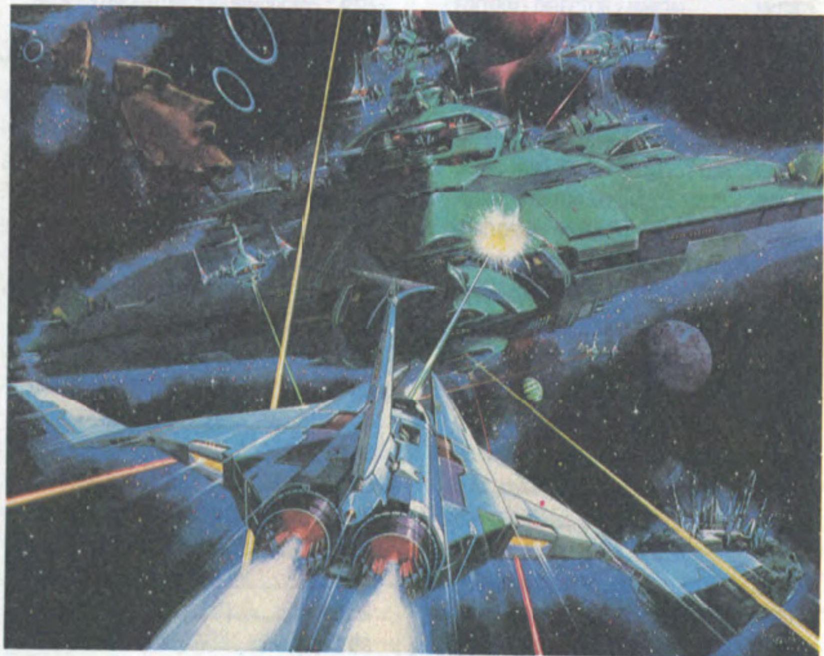
PIXEL



HINTS 'N' TIPS

ΓΙΑ TOP GAMES

HINTS 'N' TIPS ΓΙΑ TOP GAMES

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ASTROMARINE CORPS

Για τους κατόχους ST και Amiga, ιδού μερικοί κωδικοί για προχωρημένα επίπεδα του παιχνιδιού: NOSTROMO, DISCOVERY, ENTERPRISE, DAGOBAH. Σας μεταφέρουν στο δεύτερο, τέταρτο, έκτο και όγδοο επίπεδο αντίστοιχα. Στον Amstrad προχωράτε στο δεύτερο μέρος του παιχνιδιού δίνοντας ως κωδικό τη λέξη DAGOBAH.

ATOM ANT

Οι φανατικοί Σπεκτρουμάδες πρέπει να πατήσουν τα πλήκτρα RIOPJKM και CAPS SHIFT (όλα μαζί) στο αρχικό μενού, ώσπου το border να γίνει άσπρο. Ξεκινάτε έτσι το παιχνίδι, άτρωτοι πλέον στα πυρά των αντιπάλων σας.

BACK TO THE FUTURE II

Αν στον C64 πληκτρολογήσετε στην αρχική οθόνη THE ONLY NEAT THING TO DO, τότε αποκτάτε άπειρες ζωές. Κατατροπώστε λοιπόν τον κακό Biff! Το ίδιο κόλπο ισχύει και για την Amiga.

BLOODWYCH

Στο καταπληκτικό αυτό παιχνίδι περιπέτειας υπάρχει πάντα η αγωνία του απρόβλεπτου. Αν έχετε λοιπόν ST και θέλετε πάντα να βλέπετε τι κρύβεται πίσω από τις κλειστές πόρτες, κάντε τα εξής: αντικρίστε την πόρτα και πατήστε το mouse button στην επιλογή για σώσιμο του παιχνιδιού. Κάντε cancel, με αποτέλεσμα για ένα δευτερόλεπτο να μπορέσετε να δείτε τι κρύβεται πίσω από την πόρτα. Αυτή η ενέργεια πιθανόν να σβήνει το data file του παιχνιδιού, γι' αυτό κάντε προηγουμένως rename το file .BAK.

Αν βέβαια είστε αρκετά ανήθικος, διαλέξτε παιχνίδι για δύο παίκτες και εξοπλίστε τον καθένα ξεχωριστά, όπως συνήθως. Στη συνέχεια, μόλις το παιχνίδι αρχίσει, ρίξτε κάτω τον εξοπλισμό του δεύτερου παίκτη και σκοτώστε την ομάδα του. Ο πρώτος παίκτης μπορεί έτσι να συλλέξει τον επιπλέον οπλισμό και να πουλήσει ό,τι δεν του χρειάζεται.

BUGGY BOY

Οι φίλοι του Amstrad που έχουν χακερικές ικανότητες ή διαθέτουν το Multiface, ας δώσουν POKE 4E7E,85: POKE 8141,36: POKE 8142,85 για πολύ - πολύ χρόνο. Οι διευθύνσεις της μνήμης και οι τιμές δίνονται σε δεκαεξαδική μορφή.

BADLANDS

Δύο ενδιαφέροντα tips που εφαρμόζονται σε όλους τους υπολογιστές: μην προσπαθείτε να νικήσετε τους αντιπάλους σας με μεγάλη διαφορά, διότι αλλιώς στον επόμενο αγώνα είναι πολύ ταχύτεροι. Επίσης,

προσπαθήστε να αγοράζετε και λάστιχα, εκτός από τουρμπίνες και έξτρα ταχύτητα, αλλιώς το αυτοκίνητό σας δεν θα τα πηγαίνει και τόσο καλά στις στροφές.

BIONIC COMMANDO

Για τον C64 το παρακάτω tip: αρχίστε το παιχνίδι κανονικά και συλλέξτε ένα επιπλέον όπλο. Εγκαταλείψτε σκόπιμα το παιχνίδι και ξαναρχίστε. Σαν αποτέλεσμα θα διαθέτετε ακόμη τον επιπλέον οπλισμό. Καλό, ε;

BEYOND THE ICE PALACE

Ξανά για τον C64, μερικά pokes αυτή τη φορά. Κάντε λοιπόν το αγαπημένο σας reset (με προσοχή) και δώστε POKE 19123,173: POKE 5918,173 για άπειρες ζωές, POKE 17820,173 για να περνάτε απαρατήρητος και POKE 7748,255 για 255 φίλτρα. Τελειώστε δίνοντας SYS 2062 για να ξαναρχίσει το παιχνίδι.

BEACH VOLLEY

Οι καλοκαιρινοί μήνες έχουν πια περάσει, αλλά αυτό δεν σας εμποδίζει να προπονηθείτε με τον υπολογιστή σας. Να λοιπόν δύο κολπάκια για να γίνετε δεύτερος Καζάζης: όταν ο υπολογιστής σερβίρει, σκάψτε την μπάλα προς το συμπαίκτη σας και κινηθείτε προς τα αριστερά. Ο συμπαίκτης σας θα πασάρει προς τα εκεί που κινηθήκατε, αλλά το σημάδι που δείχνει πού θα προσγειωθεί η μπάλα θα βρίσκεται εκτός γηπέδου. Αφήστε την μπάλα να σκάσει στο έδαφος. Λόγω ενός λάθους στο πρόγραμμα, κερδίζετε εσείς τον πόντο. Τέλος, όταν σερβίρετε, προτιμήστε το σερβίς με άλμα, με το οποίο μπορείτε να κερδίσετε και άσο.

BOMBER

Πανικός στον Περσικό Κόλπο, αλλά εσείς το χαβά σας: παίζετε simulators. Αν διαθέτετε Amiga, δώστε σαν όνομα πιλότου τη λέξη BUCKAROO. Θα εμφανιστεί στο κάτω μέρος της οθόνης η φράση Oh no! A Buckaroo, και θα ενεργοποιήσετε έτσι το cheat mode. Μπορείτε πλέον να αρχίσετε οποιαδήποτε αποστολή, καθώς και να προσγειώνεστε αυτόματα πατώντας το πλήκτρο D. Στον C64 αποκτάτε πρόσβαση σε όλες τις αποστολές δίνοντας ως όνομα KYLIE (πραγματική ξεφτίλα για τους χεβιμεταλάδες). Και τώρα μερικά hot tips για το παιχνίδι. Η διαδικασία του εναέριου ανεφοδιασμού έχει ως εξής: ρυθμίστε την ώθηση στο 70% και πετάξτε προς το πίσω μέρος του αεροσκάφους ανεφοδιασμού. Μην κινηθείτε αριστερά ή δεξιά προσπαθώντας να το προφτάσετε. Χρησιμοποιήστε τα αερόφρενα για να ελαττώσετε ταχύτητα, αντί να μειώσετε την ώθηση. Με μερικές προσπάθειες θα καταφέρετε να συνδεθείτε με το σωλήνα ανεφοδιασμού.

Χρησιμοποιήστε τα αερόφρενα για πολύ

απότομες στροφές, προσέχοντας όμως να μην στολάρετε το αεροσκάφος σας. Εχετε απεριόροστο αριθμό από παραπλανητικά πυρά (chaff + flares) και γι' αυτό χρησιμοποιήστε τα χωρίς οικονομία, όταν βεβαίως υπάρχει λόγος. Αποφύγετε να επιλέξετε το Saab AJ37 Viggen ή το MiG 27, καθώς δεν είναι και πολύ της προκοπής, διότι δεν μπορούν να μεταφέρουν αρκετό φορτίο όπλων. Προτιμήστε το F-111 ή το F-15 για τις αποστολές με κύριο αντίπαλο το F-5 Tiger II. Καλή επιτυχία, θα μάθουμε τι κάνατε από το CNN.

BATMAN: CAPED CRUSADER

Το παιχνίδι αυτό της SPECIAL FX/OCEAN προηγήθηκε της μεγάλης επιτυχίας του 1989. Ας δούμε τη λύση του πρώτου μέρους (A bird in the hand) για τους υπολογιστές των 8-bit. Αρχικά ψάξτε και βρείτε το red nose (σας κάνει αόρατους), καθώς και το spanner (επιδιορθώνει χαλασμένες μηχανές). Μετά βρείτε το batarang και χρησιμοποιήστε το. Βρείτε το lockpick και το bomb. Συλλέξτε το batdisk, insert batdisk και βγείτε έξω. Κινούμενοι δεξιά, συλλέξτε το sweet και το trainers. Πηγαίνετε πίσω στη σκάλα και σκαρφαλώστε την. Πάρτε το rope. Χρησιμοποιήστε το lockpick στο δωμάτιο Take Your Pick. Μπείτε στην αποθήκη, χρησιμοποιήστε το red nose και το trainers. Βρείτε το lift key. Εντοπίστε το ασανσέρ και χρησιμοποιήστε το lift key. Βρείτε το dart και το bread. Αν η ενέργειά σας πέφτει, χρησιμοποιήστε τα φαγώσιμα που συλλέξατε. Βρείτε το game disk. Επίσης το fried egg. Μπείτε στο δωμάτιο Two Halves και χρησιμοποιήστε το rope. Πάρτε το magnet. Χρησιμοποιήστε το dart, συλλέξτε το pass και κατεβείτε με το rope. Πηγαίνετε πάλι στο Lift Room και χρησιμοποιήστε το lift key. Βγείτε από την αποθήκη και κινηθείτε δεξιά μέχρι τη σκάλα, την οποία σκαρφαλώνετε. Ξανά δεξιά, μέχρι να βρείτε το pop και το torch. Συλλέξτε τα και κατεβείτε από τη σκάλα. Δεξιά, συλλέξτε το κλειδί. Αριστερά τώρα, στο δωμάτιο Don't Pass Go.

Χρησιμοποιήστε το pass και περάστε μέσα. Χρησιμοποιήστε το torch και το magnet. Συλλέξτε το videotape. Χρησιμοποιήστε το videotape στο δωμάτιο με τη σβηστή τηλεόραση. Βρείτε και συλλέξτε το cupcake, για την περίπτωση που η ενέργειά σας πέσει χαμηλά. Βρείτε το δωμάτιο Open Hall Door και χρησιμοποιήστε το key.

Περάστε μέσα και βρείτε το δωμάτιο 3 Steps To Hell. Περάστε μέσα και βρείτε το δωμάτιο The Big Turn Off. Insert game disk και το παιχνίδι τελειώνει.

BMX FREESTYLE

Οι σούζες με τα ποδήλατα είναι το αγαπημένο άθλημα πολλών πιτσιρικάδων. Αν εσείς δεν τα πάτε και τόσο καλά, δοκιμάστε το παρακάτω cheat για τα 8-bit μηχανήματα:

στον πίνακα των hi-score δώστε TAEHC και τα προβλήματά σας θα λυθούν.

BATMAN THE MOVIE

Να και μερικά κολπάκια για τη μεγάλη αυτή επιτυχία της Ocean: για την Amiga απλά πληκτρολογήστε στην αρχική οθόνη JAMMMMM. Στον Atari ST δώστε στο ίδιο σημείο MAJJJJJ. Στον C64 δώστε αυτά τα pokes: 4887,173 για άπειρες ζωές, 5081,189 για άπειρο χρόνο, 4827,173 για άπειρη ενέργεια. Holy Pixel!

CABAL

Οι κάτοχοι Spectrum ας δώσουν τα εξής pokes με τη βοήθεια πάντα του Multiface τους: 38422,24 για να είστε ανίκητοι και 39202,201 για άπειρες βόμβες.

Στην Amiga, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, πληκτρολογήστε SCHLIKA και το πλαίσιο θα αρχίσει να αναβοσβήνει. Πατήστε το F2 για να τελειώσετε το επίπεδο στο οποίο βρίσκεστε. Στον C64, αν χάσατε, μην τυλίξετε πίσω την κασέτα. Αφήστε την να παίζει και το επόμενο επίπεδο - ως εκ θαύματος - θα φορτωθεί. Μπορείτε να επιλέξετε ξανά χειριστήρια και ξεκινάτε το παιχνίδι έχοντας τέσσερις ζωές και δέκα χειροβομβίδες.

CHASE HQ

Στον Amstrad και στον Spectrum φτιάξτε τα πλήκτρα ως S,H,O,C,K,E,D - και ENTER για τον Spectrum - και ακολουθήστε τις οδηγίες της οθόνης. Στον C64 δώστε poke 36702,173 για άπειρες τουρμπίνες. Στον Atari ST κρατήστε πατημένα το fire του joystick και το αριστερό κουμπί του mouse και πληκτρολογήστε GROWLER. Τώρα, όποτε πατάτε το T, ο χρόνος θα ανανεώνεται. Στην Amiga, όταν φορτώνει η αρχική οθόνη, πατάτε το space bar σαν τρελός. Θα εφοδιαστείτε έτσι με πάρα πολλές τουρμπίνες.

CASTLE MASTER

Να ένας χρήσιμος οδηγός για το πού θα βρείτε τα απαραίτητα κλειδιά για το παιχνίδι. Το κλειδί για την πόρτα του τετάρτου ορόφου: από το προαύλιο πηγαίνετε εκεί που φυλάνε το σανό. Σκοτώστε το φάντασμα, γυρίστε δεξιά και κοιτάξτε πίσω από τη στοίβα του σανού. Το κλειδί της κασέλας: σταθείτε επάνω στην κρεμαστή γέφυρα και κλείστε την. Θα προσγειωθείτε στην κορυφή της εκκλησίας, όπου υπάρχει αυτό που αναζητάτε. Το κλειδί της βιβλιοθήκης: πηγαίνετε στο πηγάδι και ψάξτε στην τρύπα. Το κλειδί των υπνοθαλάμων: πηγαίνετε στο σταύλο και ανοίξτε την πόρτα στην οποία υπάρχει το άλογο. Συρθείτε από κάτω του και ψάξτε στην τρύπα.

CRACKDOWN

Στην Amiga, αρχίστε το παιχνίδι και παγώστε το. Πληκτρολογήστε τη λέξη SMURF και πατήστε το F1 για άπειρες ζωές του παίκτη 1 και το F2 για τον παίκτη 2.

CYBERBALL

Στον Spectrum, αφού λάβετε μια μπαλιά από ελεύθερο σουτ, μην προχωρήσετε προς την αντίπαλη περιοχή αλλά προς τη δική σας. Περιμένετε μέχρι να γίνει τάκλιν. Επιλέξτε σύστημα κίνησης και θα ξεκινήσετε έχοντας προωθηθεί στην αντίπαλη περιοχή κατά τα τρία τέταρτα.

DOUBLE DRAGON

Κλασικό παιχνίδι με αρκετή δυσκολία, ιδιαίτερα στις 8-bit εκδόσεις. Στον Amstrad δώστε poke 4CEB,00 (hex) στο Multiface για άπειρες ζωές.

DOUBLE DRAGON II

Να και η συνέχεια του Double Dragon, αν και λίγο απογοητευτική. Στον C64 δώστε poke 46537,173: poke 46553,173 για άπειρες ζωές.

DARK CASTLE

Μήπως ο τίτλος του παιχνιδιού σάς προδικάζει μαύρο και άραχνο gameplay;

Στον C64 δώστε poke 43984,165 για να λυθούν τα προβλήματά σας!

DARK SIDE

Στον C64 δώστε τα εξής pokes για να διευκολυνθείτε στο παιχνίδι: poke 26272,173 και poke 29005,173 για άπειρο χρόνο, poke 24891,173 και poke 24671,173 για άπειρη ενέργεια, poke 26193,173 και poke 26221,173 και (ουφ!) poke 29337,173 για άπειρη ασπίδα. Με sys 36096 ξαναρχίζετε το παιχνίδι.

DRAGON NINJA

Κλωτσιές και μπουνιές, το αγαπημένο σπορ των οπαδών της θύρας 7. Πάλι για τον αγαπητό C64 δώστε poke 32890,173 και θα αποκτήσετε άπειρες ζωές.

DUNGEON MASTER

Στην Amiga, να πώς θα ενισχύσετε σημαντικά τις δυνατότητες των ηρώων σας: γεμίστε τους πλήρως με φαγητό και ποτό, μετά μετακινήστε το βελάκι με τέτοιο τρόπο ώστε, αν πατάτε το κουμπί του mouse δύο φορές, να επιλέγει την πρώτη μεν φορά επιλογές μάχης, τη δε δεύτερη μια κίνηση σύγκρουσης. Βγάλτε τώρα το ποντίκι από τη θέση του και συνδέστε ένα joystick με autofire. Αφήστε την Amiga σας για αρκετή ώρα μοναχή της - πάρτε έναν υπνάκο. Οταν θα επιστρέψετε και με την προϋπόθεση ότι

το αδερφάκι σας δεν έσβησε το Dungeon Master για να φορτώσει το Kick Off 3, θα δείτε με περισσή χαρά ότι οι ικανότητές σας στη μάχη θα βρίσκονται σε τρομερά υψηλά επίπεδα. Στον C64 τώρα, να μερικά χρήσιμα spells: YA BRO ROS: αφήνει τα ίχνη σας στο πάτωμα, χρήσιμο για τα μαγικά περάσματα που σας αναγκάζουν να βαδίζετε ολοένα σε κύκλους. VI BRO: σας δίνει προστασία κατά των δηλητηρίων. DES IR SAR: παράγει σκοτάδι. FUL BRO NETA: ασπίδα προστασίας κατά των φλεγόμενων σφαιρών. OH KATH RA: παράγει αστραπή. ZO: ανοίγει πόρτες. (Μα ποιος είμαι, ο Τσουρινάκης είμαι;)

DAMOCLES

Για τους φίλους της περιβόητης θεάς - βλέπε Amiga - παραθέτουμε τις συντεταγμένες χρήσιμων αντικειμένων. Θα σας κάνουν τη ζωή πιο εύκολη.

ΚΛΕΙΔΙΑ: B-06,05 Bear Island / C-01,03 Lawson Bank, Metis / D-Annies Bar, Dion East, Dion / E-03,14 Birmingham Island, Dion / F-15,12 Capital City.

ΕΚΡΗΚΤΙΚΑ: 06,05 Bare Island / 05,02 Ur City / 01,02 Ur City / 00,05 Dion North, Dion / 08,08 Vulcan Island / 02,03 Theon / Hathaways Bar, Snow Island.

ΑΛΛΑ ΧΡΗΣΙΜΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ: 09,14 Birmingham Island - UNIVERSAL SUIT / 04,04 Politburo City, Vesta - RED BEACON / 02,01 Mentor - BLUE BEACON / 12,14 Capital City - A TO Z COMPUTER.

DYNASTY WARS

Στην Amiga, να ένας τρόπος με τον οποίο θα μπορέσετε να δείτε όλα τα επίπεδα του παιχνιδιού: όταν εμφανιστεί η αρχική οθόνη, πληκτρολογήστε CHEAT MODE. Πατήστε το F2 κάθε φορά που επιθυμείτε να πάτε στο επόμενο επίπεδο.

Και προσοχή: το παιχνίδι ουδεμία σχέση έχει με ομώνυμη σαπουνόπερα.

DELIVERANCE

Σας παραθέτουμε μερικά χρήσιμα passwords: για να πάτε στα επίπεδα 3 και 4, φορτώστε τα μετά τα 1 και 2 και δώστε τον κωδικό RJAARDGB. Ετσι θα αρχίσετε το επίπεδο 3 με 7 ζωές και 22 νύμφες. Για να πάτε στα επίπεδα 5 και 6 φορτώστε τα μετά τα 3 και 4 και δώστε ως κωδικό τη λέξη ASEFFNWS. Αρχίζετε έτσι το επίπεδο 5 με 8 ζωές και 21 νύμφες.

E-MOTION

Αμιγκάδες, να ένα χρήσιμο κόλπο για να προχωρήσετε στο παιχνίδι αυτό με ρυθμό που θα ζήλευε και ο Μέγας Αλέξανδρος όταν κατακτούσε την Περσία.

Στην αρχική οθόνη λοιπόν πληκτρολογήστε MOONUNIT. Πατώντας το F1 θα προχωράτε κατά ένα επίπεδο. Οι πιο ατζαμήδες

ανάμεσά σας ας πατήσουν το F2 για να προχωρήσουν δέκα ολόκληρα επίπεδα. Μην πείτε ότι δεν είμαστε γενναιόδωροι!

Στον Atari St δουλεύει το ίδιο ακριβώς κόλπο, με την εξής προσθήκη: πατάτε το F3 για να πάτε πίσω ένα επίπεδο και το F4 για να πάτε πίσω δέκα επίπεδα.

Αποδεικνύεται λοιπόν ότι οι προγραμματιστές της έκδοσης για τον Atari είναι και λιγάκι οπισθοδρομικοί.

FORGOTTEN WORLDS

Για τον Atari St, να μια μέθοδος για να περνάτε εύκολα τα επίπεδα: κρατήστε πατημένο το shift και πληκτρολογήστε ARC. Αφήστε τώρα το shift και πατήστε το help, για να αρχίσετε το παιχνίδι. Στη συνέχεια πατήστε το S για να μεταφερθείτε στο κατάστημα και μετά το N για να πάτε στο επόμενο επίπεδο. Αν έχετε κάνει πρόσκοπος, δεν θα δυσκολευτείτε. Στον C64 δώστε τα εξής pokes: 52038,181: 3273,181: 25537,181: 33953,181: 35687,165 και μετά sys 13695. Να και μερικά tips για όλα τα formats: κερδίστε τουλάχιστον 4800 zenny και αγοράστε όλα τα αντικείμενα του καταστήματος, εκτός από την εφημερίδα. Στο διπλό, ο ένας παίκτης πρέπει να εκτελεί τις δύσκολες εργασίες και να καλύπτει τον άλλο από τα πυρά. Εναλλακτικά, βάλτε το δεύτερο παίκτη σε autofire, αλλά θυμηθείτε να το βγάλετε πριν να μπείτε στο κατάστημα. Αγοράστε το mega cannon για τον άλλο παίκτη. Οπλικά συστήματα: το v-cannon είναι πολύ χρήσιμο, ιδίως με ενισχυτή.

Το lazer είναι πολύ ισχυρό, αλλά φοβερά αργό στα πυρά. Το multi είναι ιδιαίτερα χρήσιμο στην αντιμετώπιση εχθρών που έρχονται από όλες τις γωνίες. Armour - δεν κάνει και πολλά πράγματα. Booster - ενισχυτής πυρών, πολύ χρήσιμο.

FOOTBALL DIRECTOR

Να κάτι ωραίο για όσους από εσάς έχουν έναν Commodore 64 (κασέτα ή δισκέτα). Ακριβώς πριν από το τελευταίο ματς της χρονιάς, μπορείτε να πουλήσετε έναν απεριόριστο αριθμό μετοχών, χωρίς να απολυθείτε. Τα χρήματα που εισπράξατε από αυτή την πονηρή σας κίνηση προστίθενται στο ταμείο της επομένης περιόδου. Κάπως έτσι πάχυνε και ο Κοσκωτάς.

FOOTBALL DIRECTOR 2

Αν τα λεφτά που φάγατε στο πρώτο μέρος δεν σας έφτασαν, αλλά μάλλον σας άνοιξαν την όρεξη για περισσότερα, πατήστε CTRL C στην Amiga σας και δώστε AL=AL+500000 και enter. Μετά δώστε CONT και enter, ώστε να συνεχίσετε με πολλά πολλά ματσάκια χιλιοδόλαρα (διότι τα πεντοχίλιαρα ΕΙΝΑΙ πλέον πετσετάκια).

Και μην ξεχνάτε ότι, εάν ένας παίκτης είναι λιγότερο από 26 ετών, μπορείτε να τον πληρώνετε μία λίρα την εβδομάδα (ο προ-

γραμματιστής του παιχνιδιού ήταν μάλλον Σκωτσέζος). Αν θελήσετε να φύγετε από μια ομάδα, πουλήστε 100.000 μετοχές και θα σας απολύσουν. Μπορείτε πλέον να πάτε στην Αναγέννηση Ποντίων που τόσο πολύ ονειρευόσασταν.

F-29 RETALIATOR

Για την Amiga, η προσγείωση του αεροσκάφους σας γίνεται απλή ρουτίνα, εάν κάνετε ejection πάνω από το διάδρομο προσγείωσης. Εξυπνο ε;

Επίσης, στην οθόνη κατάταξης στην αεροπορία δώστε σαν όνομα THE DIDY MEN, αλλά μην πατήσετε το enter. Επιλέξτε τον Colonel και πατήστε enter. Με αυτόν τον τρόπο, όταν θελήσετε να προσγειωθείτε, πατήστε το enter στο αριθμητικό πληκτρολόγιο.

GOLDEN AXE

Εμένα και να μου χαρίζανε ένα χρυσό τσεκούρι δεν θα το έπαιρνα. Το παιχνίδι όμως με τον ομώνυμο τίτλο το έχω ταϊσει αρκετά πενηντάρικα.

Αν έχετε τον Commodore 64, τότε σίγουρα δοκιμάστε αυτό το κόλπο: κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού πατήστε το RUN/STOP και μετά το πλήκτρο με τις παρενθέσεις και το ελληνικό ερωτηματικό. Θα περάσετε έτσι στο επόμενο επίπεδο. Επαναλάβετέ το μέχρι το τελευταίο επίπεδο του παιχνιδιού. Μόλις φτάσετε εκεί, μπορείτε πλέον να αναρωτηθείτε γιατί υπάρχουμε, αν ζουν μικρά πράσινα ανθρωπάκια στον Αρη και άλλα τέτοια υπαρξιακά ερωτήματα.

GHOULS AND GHOSTS

Για τον Spectrum πατήστε το enter, ώστε το πλαίσιο να γίνει άσπρο. Θα μπορείτε πλέον να περνάτε μέσα από τους αντιπάλους σας χωρίς να παθαίνετε τίποτα.

Στην Amiga δώστε για άπειρες ζωές KAREN BROADHURST. Στον C64 δώστε τα εξής pokes: 10798,165 για άπειρες ζωές, 13860,165 για άπειρο χρόνο και 16019,173, ώστε τα σαρκοφάγα φυτά να πυροβολούν αντίθετα από εσάς. Αν βέβαια προτιμάτε τα cheat modes, ορίστε ένα: βάλτε στα hiscore το όνομα WIGAN RLFC. Παίρνετε πανοπλία στο παιχνίδι πατώντας το A και περνάτε στο επόμενο επίπεδο πατώντας το S. Το joystick ανά χείρας λοιπόν και κάντε παιχνίδι.

GHOSTBUSTERS 2

Who you gonna call? PIXELmasters! Οσοι από εσάς έχουν Amstrad, ας παγώσουν το παιχνίδι και ας πληκτρολογήσουν AYKROYD. Αποκτάτε έτσι άπειρες ζωές και ένα σκοινί που δεν κόβεται με τίποτα.

GEMINI WING

Για τους φίλους του Atari St, να κάποιοι κωδικοί για το παιχνίδι: επίπεδο 2 - MRWIMPEY / επίπεδο 3 - CLASSICS / επίπεδο 4 - WHIZZKID / επίπεδο 5 - GUNSHOTS / επίπεδο 6 - DOODGUYZ / επίπεδο 7 - D.GIBSON. Οι ίδιοι κωδικοί ισχύουν και για τον C64. Για τον Amstrad και τον Spectrum όμως, να τι πρέπει να πληκτρολογήσετε στα αντίστοιχα επίπεδα: THESTART / EYEPLANT / WHATWALL / GOODNITE / SKULLDOG / BIGMOUTH / CREEPISH.

HAMMERFIST

Αν διαθέτετε Amiga και δείκτη νοημοσύνης πάνω από 20 (τόσο έχει το σκουμπρί), τότε να τι πρέπει να κάνετε για να διευκολυνθείτε στο παιχνίδι αυτό: παίξτε τόσο ώστε να γράψετε όνομα στον πίνακα με τα hi-scores και δώστε την εξής φράση: TAEHC OT TNAW I. Πατώντας τώρα το F7 μέσα στο παιχνίδι, περνάτε ως δια μαγείας στο επόμενο επίπεδο.

HARD DRIVIN'

Για τους οδηγούς μ' έναν Atari ST στη μηχανή τους, να μια μέθοδος με την οποία επιλύεται το πρόβλημα των τροχαίων ατυχημάτων. Επιλέξτε ένα χειροκίνητο κιβώτιο ταχυτήτων και πατήστε γκάζι, έως ότου φτάσετε στη μέγιστη ταχύτητα. Βάλτε στη συνέχεια το μοχλό στο νεκρό και θα διαπιστώσετε πως δεν γίνεται πλέον να τρακάρετε με κανένα όχημα. Υπουργέ των Συγκοινωνιών, μ' ακούς;

IMPOSSAMOLE

Μερικά χρήσιμα κολπάκια για τους χρήστες του Atari St: στον πίνακα των hi-scores δώστε HEINZ για πολύ ενέργεια, OOCHOOCH για να περπατάτε επάνω στο νερό και COMMANDO για άπειρο χρόνο χρησιμοποίησης των όπλων. Στον C64 ισχύουν τα ίδια. Επίσης, κάντε το εξής: κρατάτε πατημένο το πλήκτρο P που παγώνει το παιχνίδι. Θα διαπιστώσετε ότι μερικοί από τους αντιπάλους σας σταματούν να κινούνται. Συνεχίστε να το πατάτε, έως ότου μείνουν ακίνητοι εκείνοι που θέλετε να σκοτώσετε. Στον Amstrad παγώστε το παιχνίδι και πατήστε μαζί τα πλήκτρα M,O,L,E. Ξεπαγώστε το παιχνίδι, έχοντας φουλάρει την ενέργειά σας. Το ίδιο κόλπο λειτουργεί και σε Spectrum.

ITALY '90

Στο παιχνίδι αυτό της US Gold και εφόσον διαθέτετε τη ζαχαρομηχανή (Sugar machine) που λέγεται Amstrad, αρχίστε το ματς κανονικά και πατήστε το F6.

Ο διαιτητής θα σφυρίξει το τέλος του αγώνα και θα περάσετε στη διαδικασία των πέναλτυ, όπου θα επιδείξετε στον αντίπαλό σας τις ικανότητές σας στα λεγόμενα σουτ

τσαρούχια.

IRON MAN 4X4

Γαργαλιστικά tips για όλα τα formats, για το δυναμικό αυτό παιχνίδι.

Στο κατάστημα, αγοράστε συστηματικά accelaration και top speed μαζί με λάστιχα της προκοπής (όχι βρακολάστιχα). Αγοράστε επίσης shocks, γιατί ελαττώνουν τις ζημιές του αυτοκινήτου σας από το ανώμαλο έδαφος. Αν έχετε μικρή επιτάχυνση, είναι προτιμότερο να ακολουθήσετε μια μεγαλύτερη διαδρομή ώστε να επιταχύνετε. Αποφύγετε πάση θυσία τους τοίχους, διότι σας αφαιρούν πολύτιμο χρόνο. Χρησιμοποιήστε το nitro με φειδώ. Δεν υπάρχει λόγος να το χρησιμοποιήσετε επάνω σε μια στροφή, διότι θα καταλήξετε λεκές στον απέναντι μαντρότοιχο. Χρησιμοποιήστε τα σε μια ικανοποιητικά μεγάλη ευθεία. Επίσης, μην τα χρησιμοποιείτε όταν υπάρχουν μπροστά σας άλλα αμάξια, καθώς η πρόσκρουση επάνω τους θα τα επιταχύνει, ενώ εσείς θα χάσετε ταχύτητα. Φροντίστε να μην κερδίζετε τους αντιπάλους σας με πολύ μεγάλη διαφορά, γιατί αλλιώς στον επόμενο αγώνα θα είναι εξαιρετικά γρηγορότεροι. Και τέλος, μην ξεχνάτε ότι δεν μετράει το να λάβετε μέρος όσο το να βγείτε νικητές! Yeah, baby!

INDIANA JONES 3

Φίλοι του Spectrum, να πώς θα ξεπεράσετε τις δυσκολίες του παιχνιδιού: πατήστε shift+1 για να πάτε στην αρχή του ίδιου επιπέδου, shift+2 για να πάτε στο επόμενο σημείο εκκίνησης (εκεί δηλαδή που θα ξεκινήσετε αν χάσετε μια ζωή) και πατήστε shift+3 για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο. Για τον C64 να μερικά χρήσιμα pokes: 32552,173 για άπειρες ζωές, 37255,173 για άπειρα μαστίγια και 35756,123 για άπειρα φανάρια. Με sys 32092 ξεκινάτε το παιχνίδι. Εναλλακτικά, αν οι ικανότητές σας στο hardware reset του C64 είναι αμφιβόλου ποιότητας, κρατήστε πατημένα τα πλήκτρα F,I,S,H. Θα μπορείτε πλέον να πατάτε τα πλήκτρα από το 1 ως το 5 για να παίζετε τα επιμέρους τμήματα κάθε επιπέδου, ενώ πατώντας το 6 θα περνάτε στην επόμενη πίστα. Ταταράταααα, ταταράααα...

IVANHOE

Αν οι αντίπαλοι σάς έχουν κατατροπώσει και δεν έχετε πού να κρυφτείτε, παγώστε το παιχνίδι στην Amiga σας και πληκτρολογήστε τη φράση: JC IS THE BEST (enter). Στη συνέχεια μπορείτε να πατάτε το N για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο, το DELETE για να εξοντώνετε ό,τι λογής εχθρούς σας κλείνουν το δρόμο, το ελληνικό ερωτηματικό για να αποκτήσετε περισσότερες ζωές ή, τελικά, στην bonus οθόνη πατήστε το CONTROL για να εξοντώσετε το τέρας. Αν βαρεθήκατε το παιχνίδι, επει-

δή έγινε πολύ εύκολο και τυχαίνει να είναι Παρασκευή, ώρα να δείτε το Computer Show με τον Αντώνη και το Γιώργο, στο ρόλο των Hale & Pace.

JAMES POND

Ο James Bond του ιχθυοτροφείου ξανακτυπά. Αν και εσείς με τη σειρά σας κτυπάτε το κεφάλι σας στον τοίχο από τη δυσκολία του παιχνιδιού, να δυο - τρία cheats: Στην Amiga, ενώ παίζετε, πληκτρολογήστε JUNKYARD (return). Στον Atari St πληκτρολογήστε MR2 (return). Πατώντας ξανά το return, ενεργοποιείται το cheat ή απενεργοποιείται. Μια καλλίγραμμη γοργόνα θα σας προστατεύει. Επίσης, πατώντας το D ξεκλειδώνετε τους σωλήνες που έχουν κλειδαριές.

KID GLOVES

Αν έχετε Atari St και δεν μπορείτε να βλέπετε άλλο τον ήρωά σας να τρώει της χρονιάς του, απλά φτάστε στο δεύτερο επίπεδο (εκεί που ακούγεται αιγυπτιακή μουσική) και χάστε τις ζωές σας. Πατήστε στη συνέχεια το backspace και θα αποκτήσετε εννιά ζωές (ούτε οι γάτες δεν έχουν τόσες).

KLAX

Για το παιχνίδι αυτό με τον τίτλο που είναι τόσο ηχηρός, να μερικά ενδιαφέροντα κολπάκια: στην Amiga, ενώ παίζετε, πατήστε το space bar και ταυτόχρονα το 4. Θα μεταφερθείτε με αυτόν τον τρόπο στο τελικό επίπεδο. Αν όμως έχετε τον Amstrad και ένα Multiface ή κάποιο καλό πρόγραμμα μόνιτορ, τότε δώστε poke 0BEF,00 σε δεκαεξαδικό για άπειρα credits. Αν έχετε Commodore 64, τότε πατήστε το CAPS LOCK και μετά το SPACE (μέσα στο παιχνίδι). Κρατώντας το SPACE πατημένο, πατήστε το 3 για να πάτε στο επόμενο επίπεδο ή το 4 για να πάτε στο εκατοστό. Αν δεν έχετε υπολογιστή, θεωρήστε τον εαυτό σας ένα ευτυχισμένο και ψυχικά ισορροπημένο άτομο.

KICK OFF

ΓΟΥΑΟΥ! Επιτέλους, το αγαπημένο παιχνίδι των συντακτών του PIXEL. Τι υπέροχες ώρες έχουμε περάσει παίζοντας με αυτό - εεε, κάνοντας review ήθελα να πω. Ιδίως ο Γιώργος ο Κυπαρίσσης, ο οποίος ενοχλημένος από τις τεσσάρες που έτρωγε από το Βασιλάκη ζήτησε από τον Τσουρινάκη ένα spell για αόρατους παίκτες!

Ας σοβαρευτούμε όμως. Να μερικά εφαρμόσιμα κόλπα για το παιχνίδι: κινηθείτε προς το αντίπαλο τέρμα διαγώνια, για να πιάσετε τον τερματοφύλακα στον ύπνο. Αν βέβαια προτιμήσετε τη συντομότερη οδό - την ευθεία - τρεις αμυντικοί θα προσπαθήσουν να σας ανακόψουν. Ξεπεράστε αυτό

το εμπόδιο με τη μαεστρία που σας διακρίνει και θα έχετε σίγουρο γκολ. Αν κλωτσήσετε την μπάλα κατά πάνω στον τερματοφύλακα, αυτός σκύβει και το γκολ είναι σίγουρο. Ολα αυτά ισχύουν για την έκδοση του C64.

KICK OFF 2

Στον C64, πατήστε το RESTORE τη στιγμή που έχετε στην κατοχή σας την μπάλα και ο διαιτητής (πουλημένε!) θα σφυρίξει τη λήξη με εσάς νικητές.

Να ένα κόλπο για να σώζετε τα πέναλτυ που σας βαράνε: μόλις κτυπηθεί η μπάλα, πατήστε το R για replay. Λίγο πριν από το replay θα μπορέσετε να δείτε προς τα πού κλωτσήθηκε η μπάλα. Τώρα, πατήστε το S για slow motion μέχρι το σημείο που κτυπήθηκε το πέναλτυ. Κάντε την ανάλογη κίνηση και θα μπορέσετε να αποκρούσετε το σουτ. Το κόλπο αυτό πιάνει εναντίον του υπολογιστή, καθώς και σε διπλό, αν βέβαια αυτός που κτυπάει το πέναλτυ είναι τυφλός ή το μικρό σας αδελφάκι. Πήγε να το κάνει και ο Κυπαρίσσης στον Λεκόπουλο, αλλά αντί για την μπάλα απέκρουσε μια κλωτσιά στα οπίσθια. Προσοχή λοιπόν.

LAST NINJA 2

Ολοι βέβαια θα θαυμάσατε την καρατέκα στολή του Αντώνη στο Computer Show. Εδώ όμως έχουμε ninja και μάλιστα με ρολόι SEIKO αυθεντικό. Να λοιπόν μερικά pokes για τους φίλους με Commodore 64: επίπεδο 1 - 37456,173 / επίπεδο 2 - 36690,173 / επίπεδο 3 - 31852,173 / επίπεδο 4 - 35481,173 / επίπεδο 5 - 35771,173 / επίπεδο 6 - 36879,173 / επίπεδο 7 - 34444,173. Απειρες ζωές για κάθε επίπεδο.

LIGHT CORRIDOR

Οι φίλοι της Amiga που τραβούν τα μαλλιά τους για να περάσουν στο επόμενο επίπεδο αυτού του παιχνιδιού ας κοιμούνται ήσυχοι πλέον. Ιδού οι κωδικοί αριθμοί για τα είκοσι πρώτα επίπεδα του Light Corridor: 0000, 5400, 0101, 3901, 2602, 9902, 4303, 9003, 6904, 3305, 9305, 3406, 0407, 6407, 2008, 7408, 4709, 3810, 0511, 6811. Με τόσα τυχαία νούμερα, παίξτε και κανένα λόττο.

LOTUS TURBO CHALLENGE

ΒΡΟΥΜ! Οι μηχανές κοντεύουν να σπάσουν από την υπερθέρμανση, όπως και το joystick που κρατάτε. Διαβάστε λοιπόν τα παρακάτω για να γίνετε ο νέος Lauda. Για να ξεφύγετε γρήγορα κατά την εκκίνηση, χρησιμοποιήστε τη λουρίδα των pits, καθώς οι παίκτες του υπολογιστή την αγνοούν εντελώς. Μην παραμείνετε όμως σε αυτή για πολύ. Επίσης, αν διαλέξετε χειροκίνητο κιβώτιο ταχυτήτων, διαλέξτε ηχητικά εφέ

και όχι μουσική για το παιχνίδι, ώστε από το θόρυβο της μηχανής να ξέρετε πότε θα πρέπει να αλλάξετε ταχύτητα. Μερικές από τις πίστες απαιτούν από εσάς να σταματήσετε στα pits για ανεφοδιασμό. Φροντίστε να ανεφοδιαστείτε στον τελευταίο γύρο, ώστε να ξέρετε πόσο διαθέσιμο χρόνο έχετε. Αν έχετε Amiga, τότε δώστε ως όνομα για τον παίκτη ένα MONSTER και για τον παίκτη δύο SEVENTEEN και θαυμάστε το αποτέλεσμα. Βέβαια, πιο χρήσιμο θα ήταν να πληκτρολογήσετε ως ονόματα το FIELDS OF FIRE και το IN A BIG COUNTRY αντίστοιχα, για να μπορείτε να περνάτε χωρίς πολλά προβλήματα. Οσοι όμως έχουν Atari St δεν πρόκειται να μείνουν παραπονεμένοι. Φτιάξτε τα ονόματα ως ANGLE DARK και HARVEST HOME για τον παίκτη ένα και δύο αντίστοιχα. Ποιος είπε πως οι προγραμματιστές δεν είναι θεοπάλαβοι;

OPERATION THUNDERBOLT

Για τον Commodore 64 πατήστε F1 και μετά το RUN STOP για να εγκαταλείψετε το παιχνίδι. Οταν σας ζητηθεί να κάνετε rewind, απλά φορτώστε το επόμενο επίπεδο. Με αυτό τον τρόπο θα μπορέσετε να δείτε όλες τις πίστες του παιχνιδιού.

Αν βέβαια έχετε Amiga ή Atari St γράψτε στον πίνακα των hi-scores το όνομα WIGAN NINJA. Αποκτάτε έτσι άπειρες ζωές και με το F2 μπορείτε να μεταφέρεστε στο επόμενο επίπεδο. Στο Spectrum κάντε poke 42511,0 για άπειρους γεμιστήρες και για τους δύο παίκτες.

P47

Αν μου χαρίζανε ένα arcade της αρεσκείας μου, σίγουρα θα προτιμούσα το P47. Να και ένα κόλπο που έμαθα γι' αυτό. Στην Amiga λοιπόν γράψτε στον πίνακα των hi-scores ZEBEDEE. Θα προστίθενται ζωές κάθε φορά που πατάτε το F1, ενώ με το F2 θα περνάτε στο επόμενο επίπεδο.

TORVAK THE WARRIOR

Γουάρρρ! Τι δυνατό παιχνίδι και αυτό (και τι δύσκολο...). Για την Amiga και τον Atari St γράψτε CHEAT στο hi-score table μαζί με μπόλικες τελείες. Μετά, στο παιχνίδι κρατήστε πατημένο το fire και πατήστε τους αριθμούς από το 1 ως το 5 για αυτόματη μεταφορά στο αντίστοιχο επίπεδο.

THE SPY WHO LOVED ME

Αν είστε δυναμικός, δραστήριος, κάνετε παρέα με ωραίες γυναίκες και οδηγείτε μια Lotus, τότε πιθανόν το όνομά σας να είναι Bond... James Bond. Αλλά επειδή μάλλον κάτι τέτοιο δεν συμβαίνει (άπονη ζωή), πληκτρολογήστε στην αρχική οθόνη του παιχνιδιού MISS MONEYPENNY για άπειρες ζωές. Δουλεύει σε Amiga και ST.